香港小學電腦
奧林匹克比賽
(2017-2018)

簡介會流程

香港小學電腦奧林匹克比賽（2017/18）

比賽內容介紹	10 分鐘
提名系統使用方法	10分鐘
初賽簡介及初賽示範	20 分鐘
決賽簡介及決賽示範	20 分鐘
答問時間	10 分鐘

比賽內容

香港小學電腦奧林匹克比賽（2017/18）

為小學生電腦程式編寫比賽，旨在於香港小學階段推廣計算機科學知識及學生電腦思維、推廣資訊科技教育，鼓勵更多學生接觸程式編寫，啟發學生潛質。

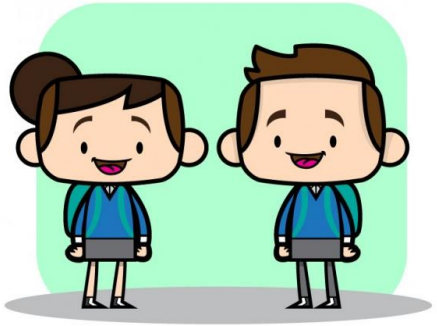
比賽範圍：

◎ 初賽主要為選擇題，內容主要為程式設計與編寫、資訊及通訊科技知識及數學解難；

◎ 決賽以解難題目為主，
學生須於限時60分鐘內完成程式編寫問題；

◎ 初賽及決賽所用程式語言為積木（Blockly）程式語言。

參加資格



全香港所有小學學生，

必須通過學校報名。

1

比賽形式

比賽分為初賽及決賽。

2

比賽形式

初賽

2.1

初賽：

以網上問答遊戲型式進行：

於2018年1月8日(一)至1月19日(五)，進行為期12天的比賽，參賽者須於每天限時3分鐘作答網上問題。

2.2

初賽：

決賽名額共有120名，每間學校最高分數的兩位同學進入決賽。

2.3

初賽：

餘下決賽名額將根據全港參賽者分數排名選出，最高分者進入決賽。

****每所學校最多6名參賽者，不包括已進入決賽兩位參賽者****

3

比賽形式

決賽

3.1

決賽：

於2018年3月17 日(六)舉行，

上午10時至11時進行決賽。

3.2

決賽：

決賽地點包括：

香港真光中學（香港區）、

培正中學（九龍區）及

仁愛堂田家炳中學（新界區）。

3.3

決賽：

將進行60分鐘即時程式編寫比賽。

3.4

決賽：

進入決賽者將安排相應地區作賽，
唯每個比賽場地只提供40台電腦，
如同區進入決賽者超出40位，
大會將有機會安排參賽者到其他場地
進行比賽。

報名日期:

2017年11月15日（三）

至

2017年12月15日（五）

獎項及獎品

個人獎項：

獎項	獎品
金獎：首10名選手	獎盃 及 書券
銀獎：次20名選手	獎盃 及 書券
銅獎：次30名選手	獎盃 及 書券

計算方法：

分獎項均以決賽分數為準，頒發予於分數最高學生，得獎比例為1:2:3。

學校大獎：

獎項	獎品
學校金獎	獎盃
學校銀獎	獎盃
學校銅獎	獎盃

計算方法：

1. 每一金、銀、銅獎牌得主可分別獲得5、2及１分。
2. 所屬學校將按此計算方法得出其學校總分，三間最高總分學校可獲「學校大獎」。
3. 如果出現同分，則以同分學校初賽的首8名選手累積總分為區分 。
4. 如果再出現同分，則以同分學校決賽同學完成時間及完成題目為區分。

其他獎項：

獎項	獎品
最踴躍參與學校大獎	**獎盃**

計算方法：

學校初賽所有學生分數累計的總分，最高總分學校可獲獎。

其他獎項：

獎項	獎品
最傑出選手大獎	**獎盃**

計算方法：

決賽最高分之同學。

參加辦法

網上報名（網址：hkoi.org），

只接受學校報名。

主辦機構：

香港電腦教育學會

香港電腦奧林匹克競賽委員會

現代教育研究社有限公司

協辦及活動應用程式贊助機構：

香港意學教育科技有限公司

Active Learning Solutions Limited

協辦機構：

仁愛堂田家炳中學、香港培正中學、香港真光書院

支持機構：

香港中文大學、香港城市大學
香港道教聯合會圓玄學院第一中學
聖公會呂明才紀念小學 、中華基督教青年會小學

Thanks!

Any questions?

歡迎電郵至 michael@email.yottkp.edu.hk 查詢